

Kilpirauhasen skleroterapia

Olette tulossa kilpirauhasen hyvänlaatuisen muutoksen (kysta tai kyhmy) hoitoon. Toimenpide tehdään ultraääniohjatusti.

Miten valmistaudutte toimenpiteeseen?

- Olkaa hyvä ja ottakaa yhteyttä teitä hoitavaan poliklinikkaan mahdollisimman pian, mikäli teillä on käytössä veren hyytymiseen vaikuttavia lääkkeitä (Marevan tai vastaava). Ottakaa myös yhteyttä mikäli teillä on puuduteaineyliherkkyys.
- Toimenpidettä varten saatetaan ottaa verikokeita. Verikokeissa on käytävä toimenpidettä edeltävänä päivänä.
- Toimenpidepäivänä olette syömättä ja juomatta 4 tuntia ennen toimenpideaikaa. Säännöllisen lääkityksen saa ottaa.
- Korut ja kellot on jätettävä pois toimenpiteeseen tultaessa.

Miten toimenpide tehdään?

- Toimenpide tehdään paikallispuudutuksessa.
- Toimenpiteen kesto on 30 minuuttia–1 h.
- Teille laitetaan verisuoniyhteys mahdollista lääkitystä varten.
- Ultraääniohjausta apuna käyttäen neula viedään haluttuun kohtaan kilpirauhasta, röntgensäteitä ei käytetä.
- Mikäli kyseessä on nesteinen muutos, niin neste tyhjennetään ennen hoitavan aineen ruiskutusta.
- Hoitavana aineena käytetään useimmiten etanolia.
- Kilpirauhasesta ei rutiininomaisesti oteta näytteitä skleroterapian yhteydessä.

Mitä toimenpiteen jälkeen?

- Toimenpiteen jälkeen olette seurannassa toimenpideosastolla noin ½ tuntia, jonka jälkeen voitte lähteä kotiin. Varautukaa kuitenkin siihen, että seuranta-aika voi olla myös pidempi (esimerkiksi 2-3 tuntia). Näin toimitaan jos vointinne niin vaatii tai olette toimenpiteen aikana saaneet voimakasta kipulääkettä.
- Toimenpiteen jälkeen saatte syödä ja juoda normaalisti, mikäli ei ole muita rajoituksia.
- Useimmiten hoitotavoite saavutetaan yhdellä hoitokerralla. Laajat muutokset saattavat tarvita useamman hoitokerran.
- Jos teillä ilmenee jotain vaivoja toimenpiteen jälkeen, ottakaa yhteyttä teidät lähettäneeseen poliklinikkaan tai tyks päivystykseen.

Mistä kuulette toimenpidetuloksista?

Lähtävä poliklinikka tai osasto huolehtii toimenpidetulosten kertomisesta.